FACIL-MENTE

Este documento contendrá la estructura de nuestro proyecto llamado fácil-mente

OBJETIVO GENERAL:

desarrollar una aplicación para mejorar el acceso en el área de salud mental utilizando las tecnologías como javascript, html, css y Mysql

OBJETIVOS ESPECIFICOS : Como objetivo buscamos abordar las necesidades de atención de salud mental en mexico a través de una aplicación basada en la estructura SOA que ofrezca servicios integrales y recursos. La implementación de APIs y la arquitectura SOA permitirán una experiencia segura y fluida para el usuario

-mejorar el acceso a la salud mental

-facilitar la colaboración interprofesional

-promover la conciencia y la educación

-proporcionar un sistema de registro

-ofrecer recursos educativos

implementar una interfaz que sirva como herramienta de apoyo para el sector de salud mental, ya que contendrá funcionalidades especificas como el acceso a recursos educativos, chat enfocado en el desahogo con inteligencia artificial, una agenda para la gestión de citas, búsquedas de terapeutas con base a su ubicación usando un mapa de google, cuestionarios y evaluaciones en línea para ayudar a los usuarios a comprender mejor su salud mental y obtener recomendaciones iniciales , un foro para la comunidad, paginas de farmacias para consultar disponibilidad desde casa, todo esto con un almacenamiento seguro de registros de pacientes.

METODOLOGIA: en V

PROBLEMÁTICA: Quintana Roo enfrenta una alta prevalencia de trastornos mentales , incluyendo la depresión, ansiedad, y otros trastornos emocionales. Sin embargo muchos mexicanos no reciben atención adecuada debido a temores, estigmas y discriminación.